|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Verstuurd of Ontvangen door EduBot? | Inhoud verstuurde bericht.  Rood is karakters, Blauw is integers. | Betekenis verstuurde bericht. |
| Ontvangen | “1” | De C# applicatie vraagt hiermee “Edubot, ben je gereed?” |
| Versturen | “2AxpEngBxpNedCxpRekDlbCElbRFlbEGlbL” | Edubot zegt met de 2 Ja ik ben er, ben jij er?” En verstuurt dan in deze string 7 integers. Het verdiende xp van Engels, Nederlands en Rekenen en het aantal Common Rare Epic en Legendary lootboxes. |
| Ontvangen | “3AxpEngBxpNedCxpRek” | Met de 3 zegt de game “Ja, ik heb jou gegevens ontvangen. Je mag die gegevens nu wissen” en stuurt vervolgens het totale xp van Engels Nederlands en Rekenen |
| Versturen | “4” | Met de 4 zegt Edubot “Ik heb mijn gegevens nu gewist en wacht op verdere instructies” |
| Ontvangen | “5” | De 5 zegt nu “Ik ben nu klaar met quests, je mag weer quizjes geven.” |